



3

4

2

5

1

6

GO!

13

14



15

16

12

11

17

18



10

19

9



20



8

21

7

22

6



23



5

24



4

25

3



26

2



27



1

28



29

30



Dixit es un juego creativo de deducción (3-6 jugadores) donde el objetivo es alcanzar 30 puntos adivinando cartas ilustradas a través de pistas que no deben ser ni muy obvias ni muy crípticas.

PREPARACION:

- Cada jugador elige un peón (conejito).
- Se colocan los peones en la casilla 'GO' del tablero.
- Se reparten 6 cartas a cada jugador; el resto forma el mazo de robo.

COMO JUGAR (RONDA):

- **El Cuentacuentos:**
Un jugador actúa como cuentacuentos, elige una carta de su mano y dice una frase, palabra, canción o sonido relacionado con la imagen.
- **Selección de cartas:**
Los demás jugadores buscan entre sus cartas la que mejor se adapte a la pista del cuentacuentos y la entregan boca abajo.
- **Votación:**
El cuentacuentos baraja todas las cartas y las coloca boca arriba numeradas. Los jugadores votan por la carta que creen que es la original del cuentacuentos.
- **Puntuación:**
 - A) Si todos aciertan o nadie acierta, el cuentacuentos recibe 0 puntos y los demás 2.
 - B) Si algunos aciertan (pero no todos), el cuentacuentos y quienes acertaron suman 3 puntos.
 - B.2) Los jugadores reciben 1 punto extra por cada voto recibido en su carta (si alguien más votó su carta).
- **Final de turno:**
Los jugadores roban cartas hasta tener todos 6. Si el mazo se acaba, se barajan las cartas anteriores descartadas y se colocan boca abajo para crear un nuevo mazo. El rol de cuentacuentos pasa a la izquierda.

FIN DEL JUEGO:

La partida termina cuando alguien llega a **30 puntos**.



13

15



16

12

17

11

18

10

19

9

20

21

8

22

7



23

6

24

5

4

25

3

26

2

27



1

28

29

30

GO!



Dixit is a creative deduction game (for 3–6 players) in which the goal is to reach 30 points by guessing the ‘storyteller’s’ hidden card based on clues that should be neither too obvious nor too cryptic.

PREPARATION:

- Each player chooses a token (rabbit).
- The tokens are placed on the ‘GO!’ square of the board.
- Each player is dealt 6 cards; the rest form the draw pile.

HOW TO PLAY (ROUND):

- **The Storyteller:**
One player acts as the storyteller, choosing a card from their hand and saying a phrase, word, song, or sound related to the image.
- **Card Selection:**
The other players search through their cards for the one that best matches the storyteller’s clue and hand it over face down.
- **Voting:**
The storyteller shuffles all the cards and places them face up, numbered. The players vote for the card they believe is the storyteller’s original.
- **Scoring:**
 - A) If everyone guesses correctly or no one guesses correctly, the storyteller receives 0 points and the others receive 2 points.
 - B) If some players guess correctly (but not everyone), the storyteller and those who guessed correctly each receive 3 points.
 - B.2) Players receive 1 extra point for each vote received on their card (if someone else voted for their card).
- **End of turn:**
Players draw cards until they all have 6. If the deck runs out, the previously discarded cards are shuffled and placed face down to create a new deck. The role of storyteller passes to the left.

END OF THE GAME:

The game ends when someone reaches **30 points**.

